

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИГРЫ

Для проведения мероприятий проекта «Чтение с увлечением» (чемпионат Game-клуба, выезды старшеклассников, предметные недели и др.) в Гимназии № 56 используются различные интеллектуальные игры с применением мультимедийных технологий.

Эти игры, созданные как на основе известных телевизионных игр («О, счастливчик», «Угадай мелодию», «Самый умный», «Пирамида»), так и авторские игры («Семицветик», «Путешествие по Европе», «Энциклопедия гимназиста», «Киномания», «Морской бой», «Королевские шашки», циклы игр «Тематические экскурсии по Санкт-Петербургу», «Один из четырех») могут проводиться и в классном помещении, и в больших залах с разным количеством команд и участников. Для ведения игр желательно два человека – ведущий и оператор компьютера, от слаженности действий которых во многом зависит успех проведения игры.

Для большинства игр разработано несколько пакетов вопросов и заданий и предусмотрена возможность создания новых пакетов вопросов, причем использование самих игр и замена пакетов вопросов, не требует серьезных знаний программирования и доступны любому пользователю, знакомому с операционной системой Windows и пакетом Microsoft Office. Для проведения игр необходимо следующее оборудование: компьютер, мультимедийный проектор или плазменная панель, система звукоусиления (в больших помещениях).

Мы предлагаем две авторские игры, разработанные в Гимназии № 56.

КИНОМАНИЯ

Игра «Киномания» посвящена мировому и отечественному киноискусству. Игра состоит из двух туров. Игровое поле представляет из себя мозаику. В процессе игры элементы мозаики открываются, и за ними появляются фрагменты кадра известного



кинофильма. Одновременно на экране возникает текстовая или звучит музыкальная подсказка. Задача команд (игроков) – отгадать фильм, кадр из которого представлен на экране. Количество баллов, получаемых командой, зависит от того, как быстро будет отгадан фильм. Так, правильный ответ после открытия первого элемента мозаики стоит 60 баллов, второго – 50 баллов и т.д. Ответ при полностью

открытом кадре стоит всего 5 баллов. Количество баллов, присуждаемых команде, указано в правом верхнем углу поля. Команда может получить и до 15 дополнительных баллов (по 5 баллов за ответ), если правильно назовет киностудию (кинокомпанию), на которой снимался фильм, режиссера и год выхода фильма на экраны. Если команда,

первой попытавшаяся дать ответ, ответила неправильно, то она выбывает из розыгрыша этого фильма.

Переходы между слайдами и вывод правильных вариантов ответов осуществляется с помощью соответствующих управляющих кнопок

После того как одна из команд правильно назвала фильм или если все три команды дали неправильный ответ, на экран выводятся правильные ответы на заданные вопросы. И в отборочном туре и в финале побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.

Ссылка для скачивания: <https://drive.google.com/open?id=1hwbcbdw3M0O1GQgTd--2carZfhDJ1SV>