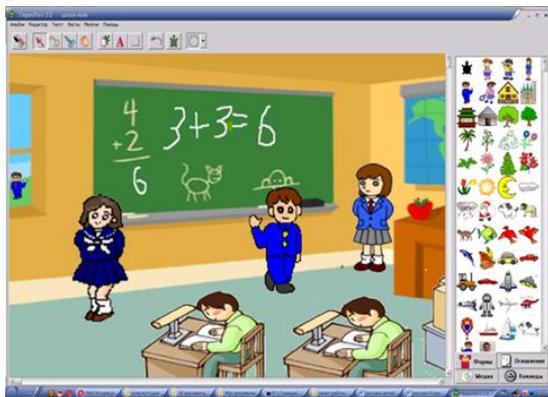


Творческое проектирование в мультимедийной среде «ПервоЛого»



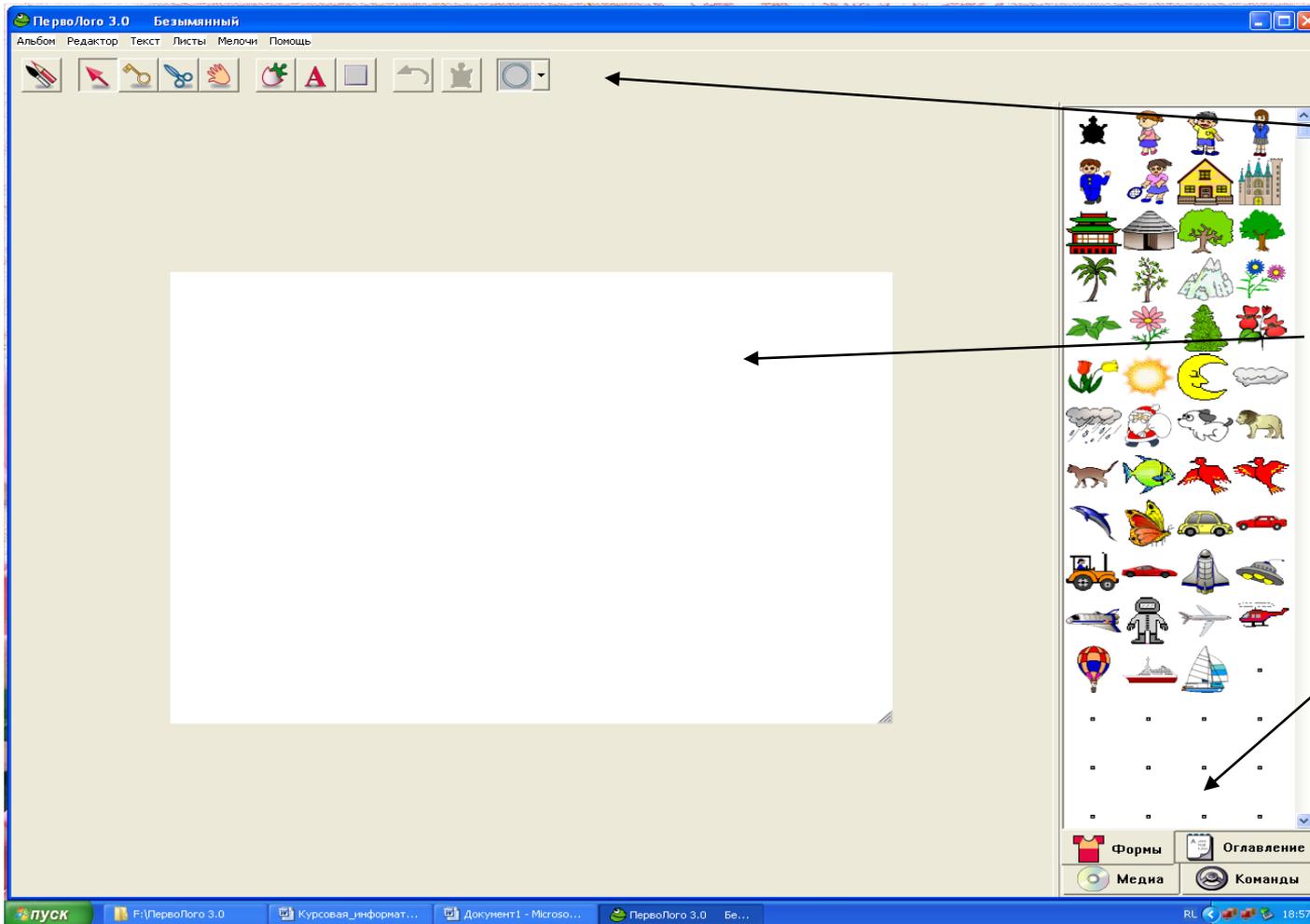
**Универсальная
учебная
компьютерная
среда «ПервоЛого»
разработана
российским
Институтом новых
технологий
образования
совместно с
канадской фирмой
Logo Computer
Systems Inc.**



Основные идеи:

- **в увлекательной игровой форме освоить мультимедийные возможности интегрированной творческой среды на базе языка Лого;**
- **создавать для учащихся ситуации успеха в наиболее значимых видах деятельности, дающих возможность позитивного самоутверждения личности.**

Отличительной особенностью «ПервоЛого» является реализация визуального программирования



Инструментальное меню

Рабочее поле

Поле команд



Инструменты ⇒ Рисовалка



Рисовалка

ПАЛИТРА

9 100%

Рисовалка

Фоны

Рисовалка

Фигурки

Рисовалка

Фигурки в движении



В правой части окна программы расположены закладки Наборов команд.

ФОРМЫ. ЧЕРЕПАШКИ

A grid of 50 colorful icons for drawing shapes and turtles. The icons include various animals (spider, children, dog, cat, fish, bird, dolphin, butterfly, robot, airplane, helicopter), buildings (house, pagoda, pagoda, pagoda), trees (deciduous, evergreen, palm), flowers (sunflower, tulip, rose, carnation), and celestial objects (sun, moon, clouds). At the bottom, there are icons for a shirt, a document, a turtle, and a person.

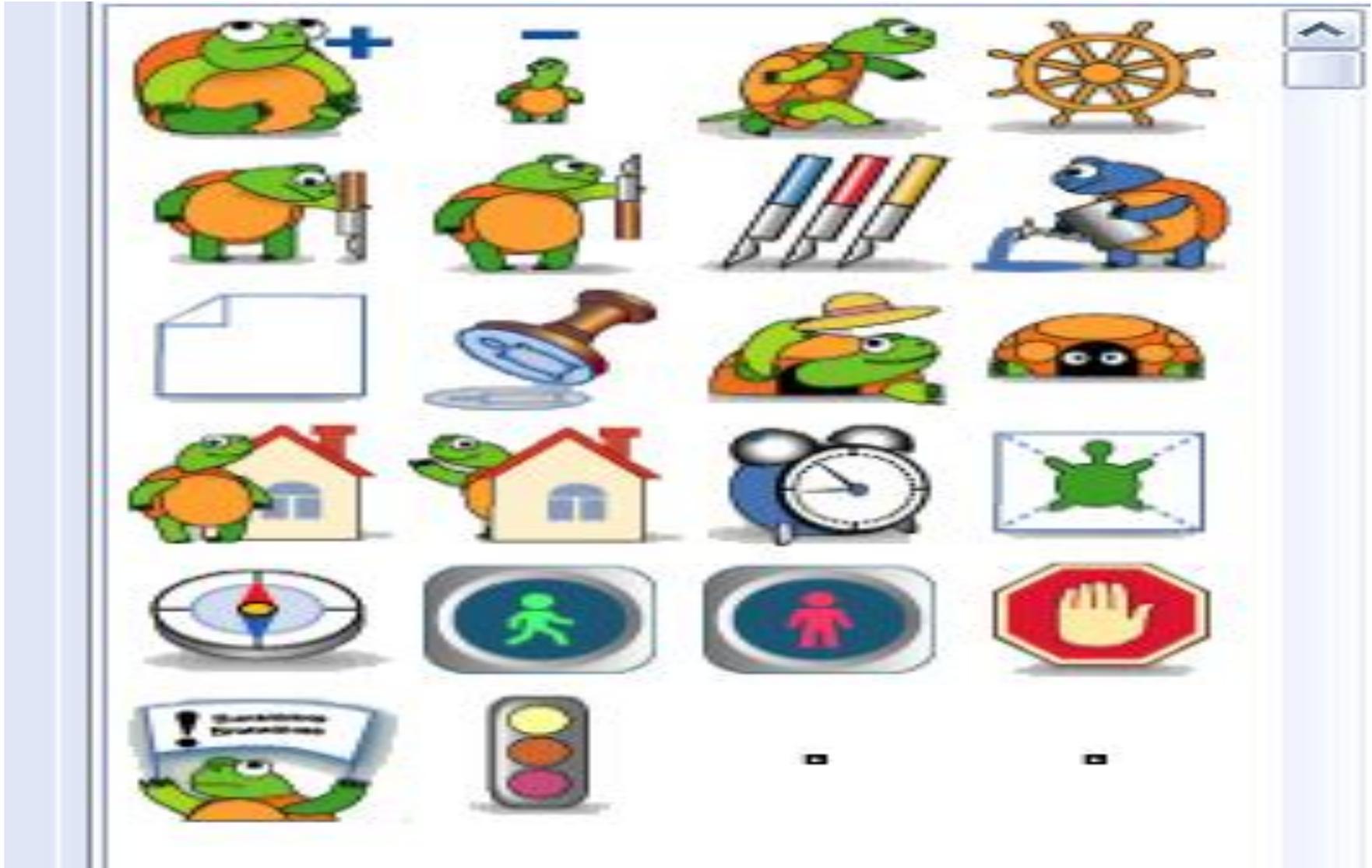
Оглавление альбома

A grid for the album table of contents. It shows three thumbnails at the top, labeled 1, 2, and 3. Below them is a 10x4 grid of small squares. At the bottom, there are icons for a shirt, a document, a turtle, and a person.

КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ ЧЕРЕПАШКОЙ

A grid of 25 icons for controlling the turtle. The icons include mathematical symbols (+, -), drawing tools (pencil, eraser, wheel), navigation (compass, steering wheel), and other symbols (house, alarm clock, envelope, person, hand, traffic light, warning sign). At the bottom, there are icons for a shirt, a document, a turtle, and a person.

Черепашки в «ПервоЛого» — исполнители, которые имеют свою систему команд. Обычно черепашка представлена в графическом виде и видна на экране в режиме работы с черепашками



- **С основными технологическими приёмами работы в программе «ПервоЛого» учащиеся знакомятся на курсах внеурочной деятельности:**

- **1 - 2 кл. - «Я и мой компьютер»**
- **3 -4 кл. - «Мир проектов в Перволого»**



Цель:

**овладение
школьниками**

**навыками работы
на компьютере,
умением работать
с различными
видами информации и
освоение основ
проектно-
творческой
деятельности**



Ожидаемые результаты обучения:

- умение самостоятельно осуществлять творческие проекты в интегрированной мультимедийной среде «ПервоЛого».



В урочной деятельности

Персолого 3.0 математика

Альбом Редактор Текст Листы Мелочи Печать

Прочитай задачу. Сделай к ней рисунок, запиши решение и ответ.

Задача.
На первую клумбу посадили 10 цветов, на вторую клумбу 7 цветов.
Сколько всего цветов посадили на обе клумбы?

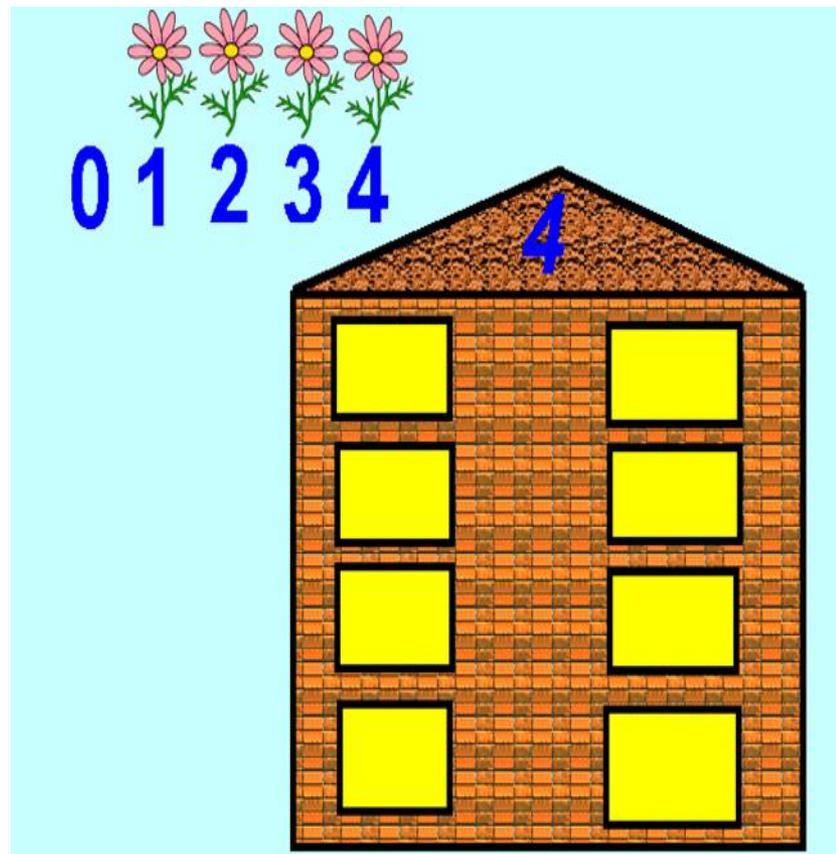


Решение:

Ответ:

Ферми Главная Медиа Команды

14:13 15.09.2016





Замени картинки словами.

Наступила



Ребята катаются на



Девочка катается на



Мальчик катается на



лыжах.

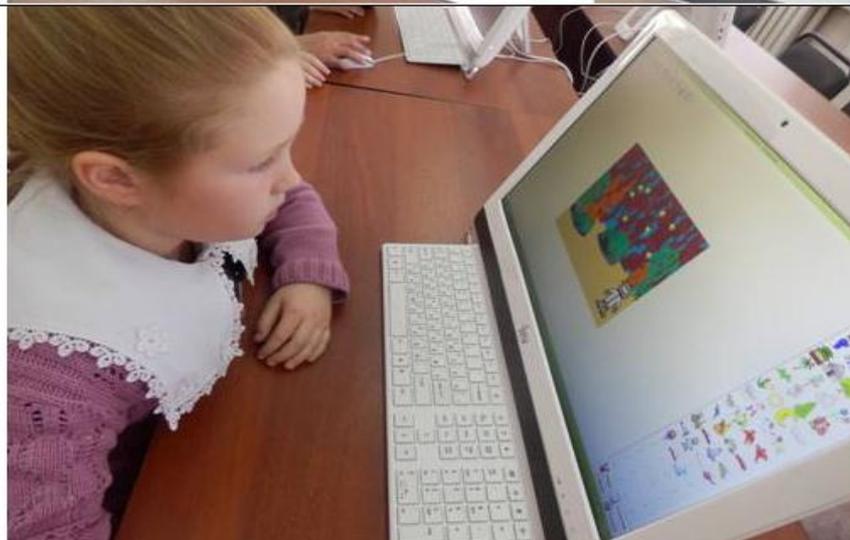
зима.

коньках.

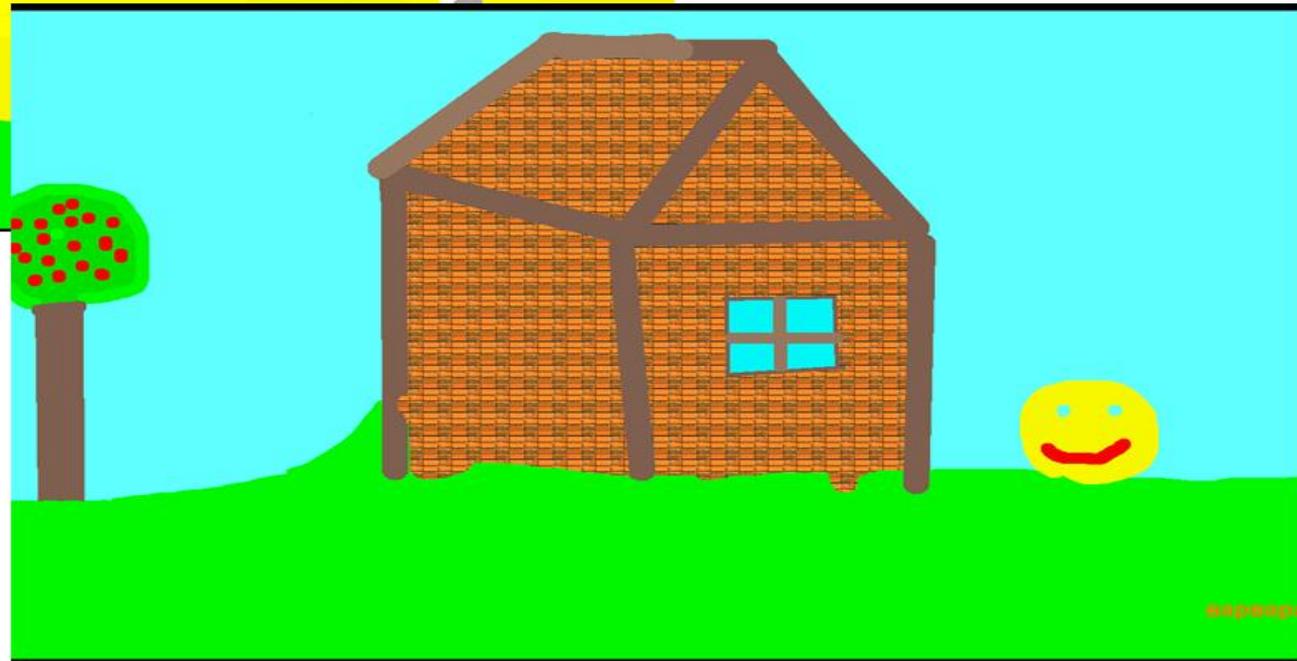
санках.



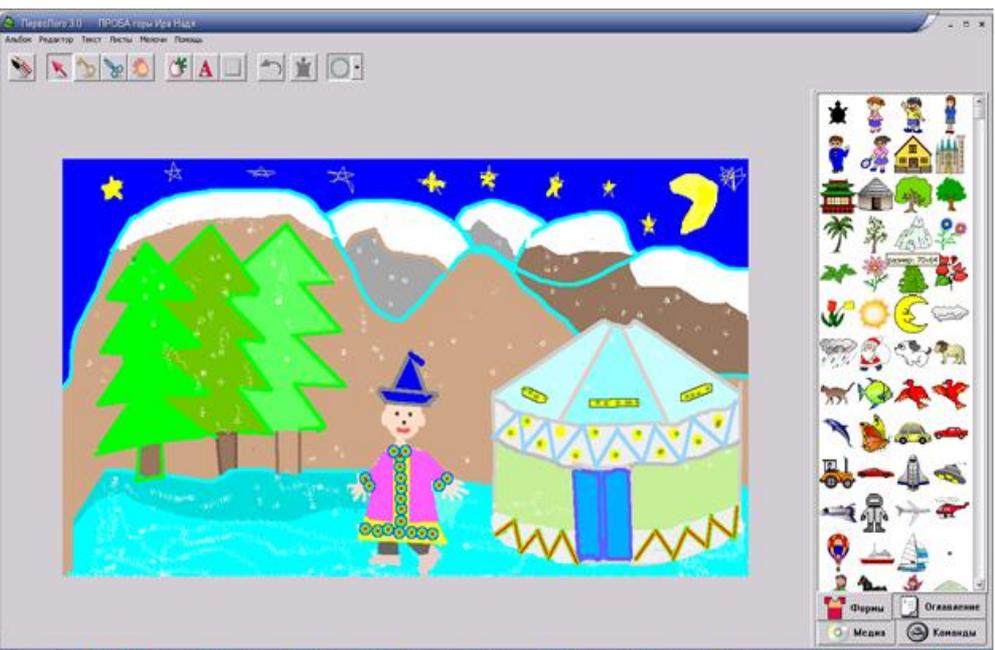
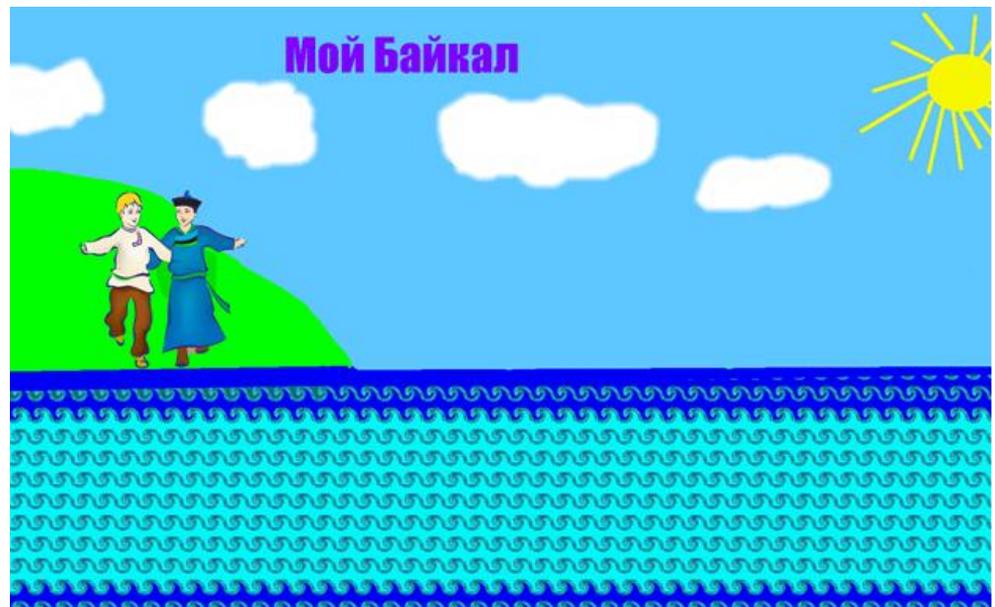
Лого –это не только язык программирования, но и средство развития личности, познания мира.



Иллюстрирование сказки «Колобок»



Моя Бурятия

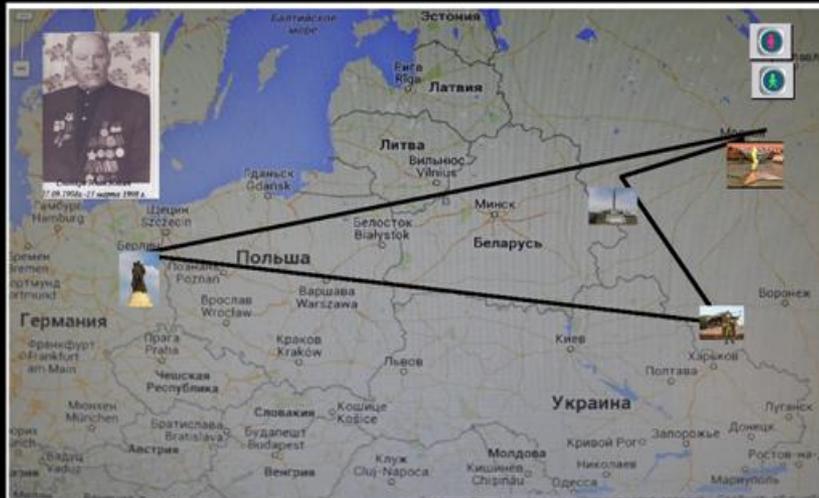


Путь солдата из Бурятии от Москвы до Берлина

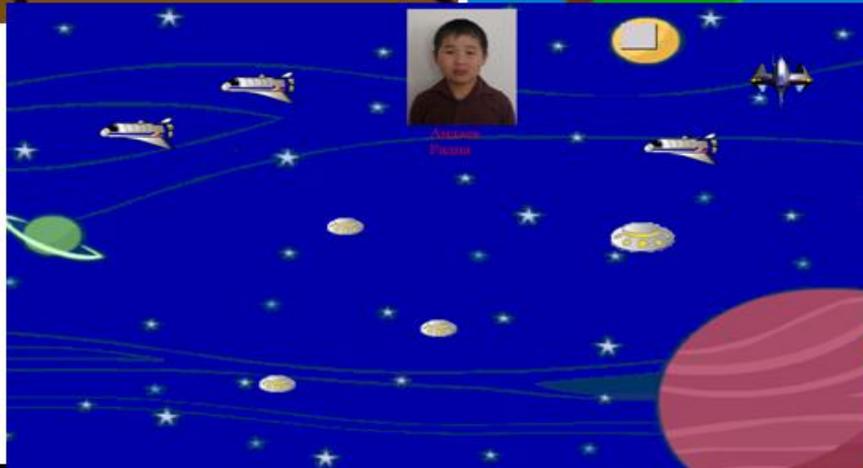
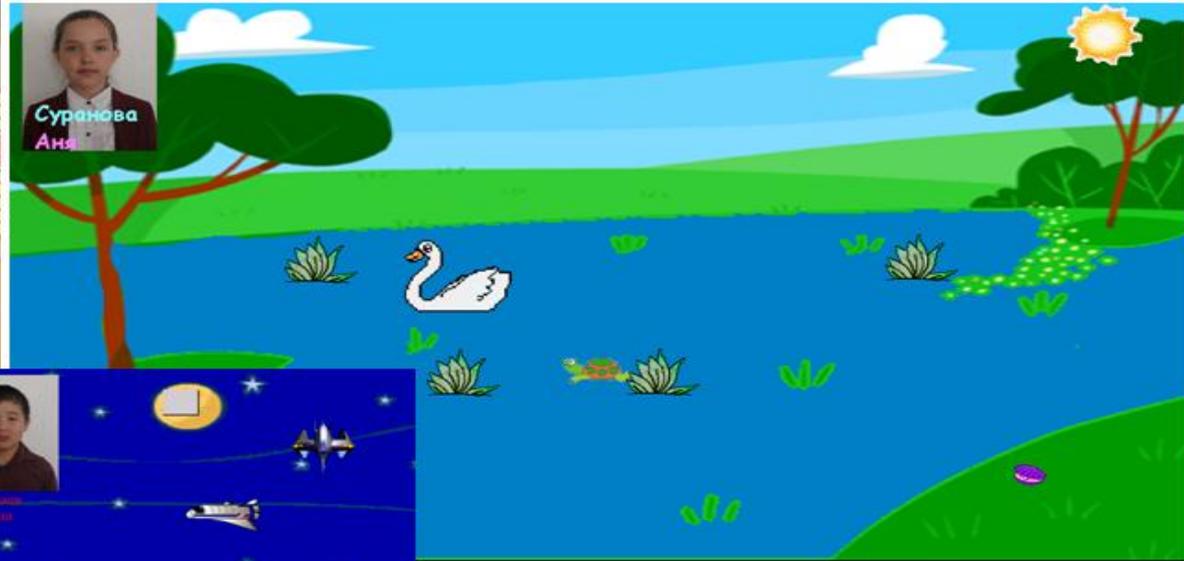
Снетков Иван Ильич - ветеран Великой Отечественной войны. Получил 2 ордена славы. Был снайпером. Родился 27 сентября 1908 года, умер 15 марта 1998 года в 1998 году



Снетков Иван Ильич
27.09.1908г. - 15 марта 1998 г.



Умные каникулы



Поздравительная открытка





Создание
поздравительной
открытки,
собственной
компьютерной записной
книжки, семейного
альбома.

Республиканская командная олимпиада младших школьников «Байкальчонок» -



- Применение творческой среды «ПервоЛого» в образовательном процессе позволяет создать условия для формирования личного успеха, стимулирует творчество учащихся и повышает их мотивацию, а простота и доступность современных технологий предоставляют возможность оперировать простыми в использовании компьютерными средствами как в межпредметной проектной деятельности и внеклассной работе, так и на уроках по всем предметам учебного плана.



Спасибо за внимание!