

Развитие творческого потенциала учащихся посредством реализации дополнительных общеобразовательных программ

А.Н. Синдеева, учитель информатики МБОУ Избердеевской сош

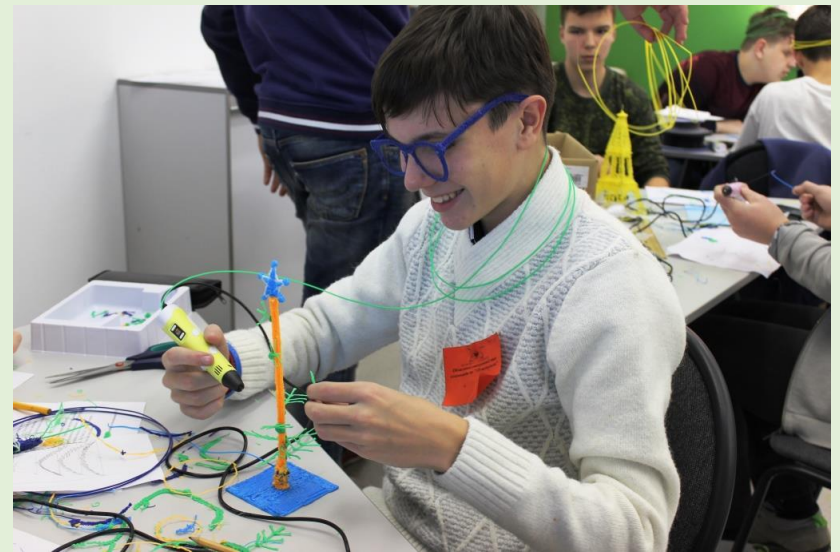


"Творческая работа — это прекрасный,
необычайно тяжелый и изумительно радостный труд."

Н. Островский



школа АгроЭкоТехнологий



школа АгроЕкоТехнологий



Основы
компьютерной
графики



Сувенир



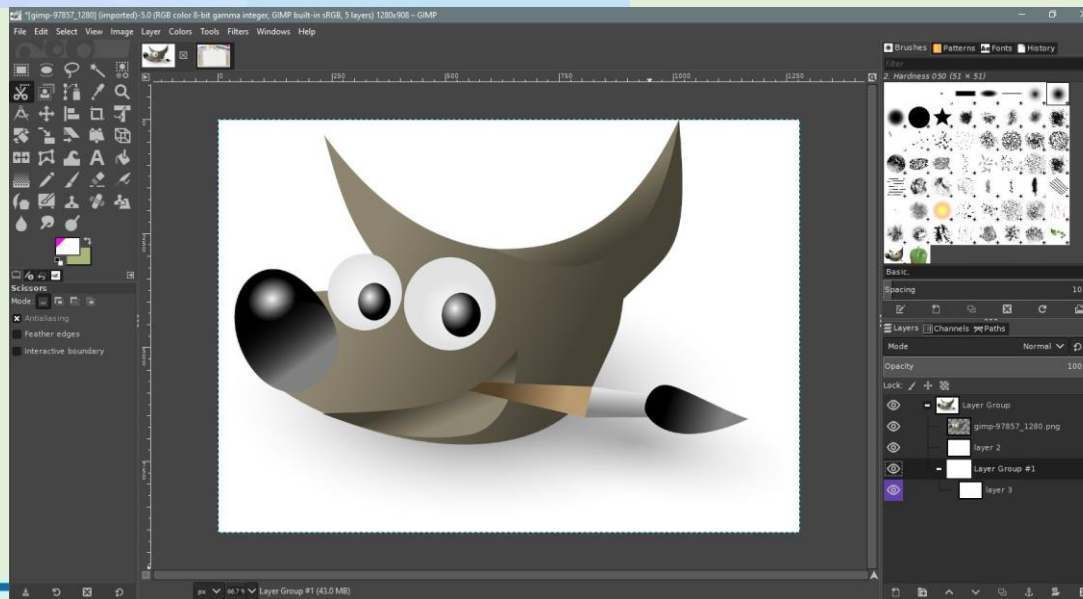
Основы
АгроWebдизайна



3D Моделирование и
прототипирование



«Основы компьютерной графики»







школа АгроЭкоТехнологий

Преимущества технологии

Возможность практически моментального переноса цветного изображения

Возможность печатать единичные экземпляры

Полученное изображение устойчиво к стирке и мытью



Оборудование



Производимая продукция:



«Основы АгроWebдизайна»



**ООО «АГРОФИРМА»
«СИБИРСКАЯ ПТИЦА»**

**+7 (913) 914 -2426
+7 (923) 795 -1111**

Алтайский край, Первомайский район,
п. Сибирский, ул. Советская, 1

Главная Акции Продукция Награды Вакансии Контакты

НОВОСТИ И АКЦИИ

Продаём взрослую утку в ассортименте.

Породы:

1. Агидель:

Продукция

Суточные и подращенные утята

- «Агидель 345»
- «Башкирская цветная»



WEB – дизайн - отрасль веб-разработки и разновидность дизайна, в задачи которой входит проектирование пользовательских веб-интерфейсов для сайтов или веб-приложений.





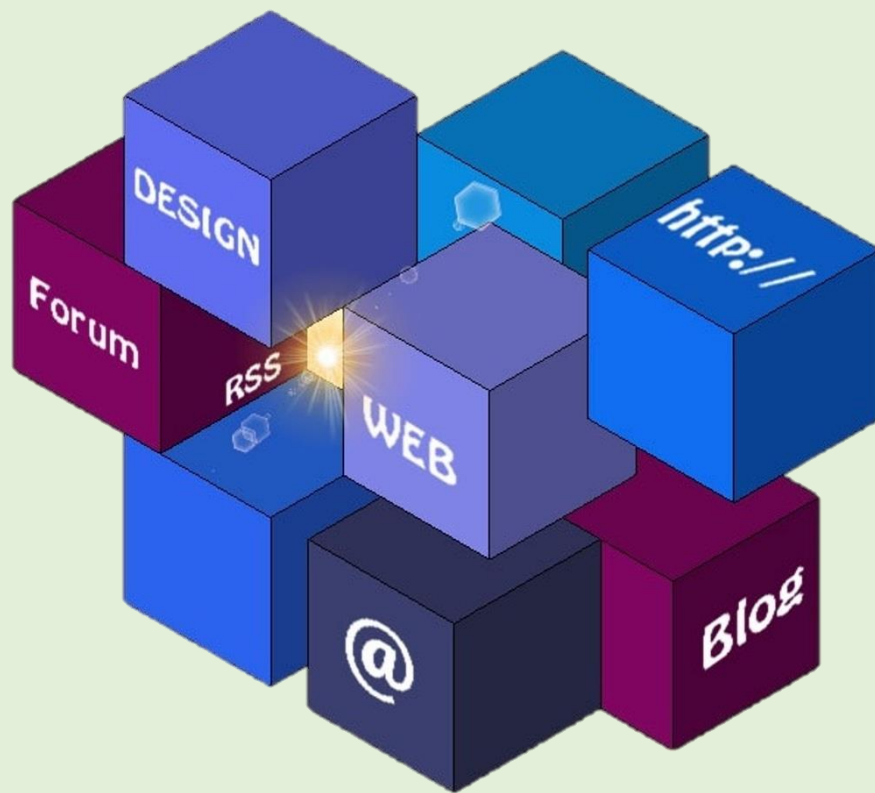
Wix
uCoz
uKit
Nethouse
Setup

Конструктор сайтов - удаленный сервис с готовыми шаблонами. Это определенная система инструментов, помогающая создавать и управлять веб-сайтами без каких-либо специальных знаний.

arbitrazh-trafika.pro



Цель программы: создание условий для изучения основ сайтостроения и вебдизайна, ориентирование учащихся на профессии связанным с вебдизайном, вебконструированием.



Задачи программы:

научить учащихся основам вебдизайна;

научить учащихся основам сайтостроения;

обучить основам языка html;

научить создавать элементы графики для сайта с помощью векторного графического редактора;

познакомить с видами использования графических элементов при построении web-сайтов;

научить создавать web-страницы с помощью html;

научить создавать тематические сайты с помощью конструктора;

познакомить с устройством wiki-среды.



Примерные темы для учебных проектов:

Сельскохозяйственные профессии
Фермерское хозяйство
Инновации в сельском хозяйстве
Приусадебное хозяйство

Юный садовод
Молочно-товарная ферма
Тепличное хозяйство
Моя ферма
Сельское хозяйство моего села
Юный агроном
Пчеловодство



СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО В ТАМБОВСКОЙ ОБЛАСТИ

Главная

Животноводство

Растениеводство

Пчеловодство

Фермерство

IT-технологии

Ученые-аграрии

Это интересно



Управление образования и науки
Тамбовской области

ДИПЛОМ

X областного конкурса
информационных и компьютерных
технологий «Компьютер - XXI век»

I место

награждается

Филимонова Дарья,

учащаяся 9 класса
муниципального бюджетного
общеобразовательного учреждения
Избердеевской средней общеобразовательной школы
имени Героя Советского Союза В.В.Кораблина
Петровского района

(руководитель – Синдеева Алена Николаевна,
учитель информатики)

Номинация «2D-векторная графика»
(старшая возрастная категория)

Начальник управления



Т.П. Котельникова
Т.П. Котельникова

Тамбов 2018

1 МЕСТО



ДИПЛОМ

VI Региональный чемпионат «Молодые профессионалы»
(WorldSkills Russia) Тамбовской области

Награждается

ФИЛИМОНОВА

ДАРЬЯ ВЛАДИМИРОВНА

Компетенция «Веб-дизайн и разработка» (Юниоры)

ТАМБОВ

11-16 декабря 2017 г

Т.Б. Черняновская

Т.Б. Черняновская

Руководитель РКЦ
WorldSkills Russia
Тамбовской области



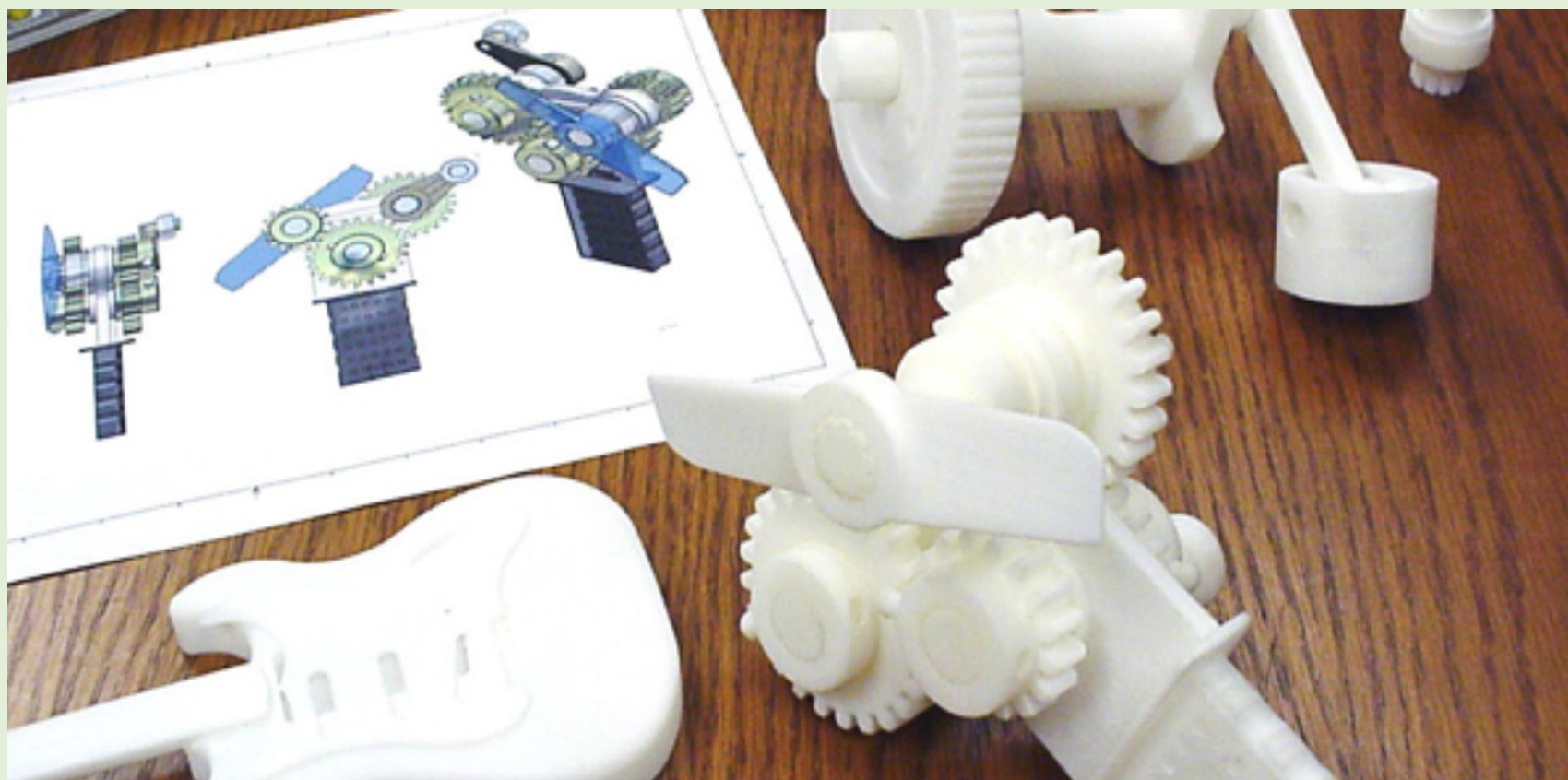
Т.П. Котельникова
Т.П. Котельникова

Начальник Управления
образования и науки
Тамбовской области

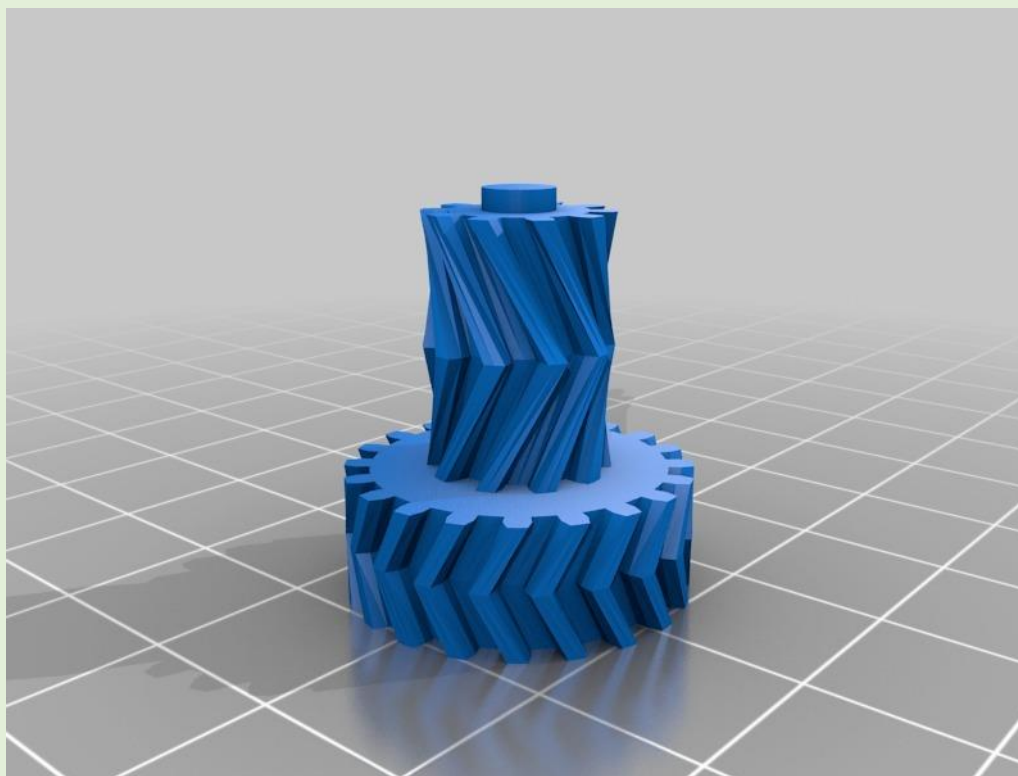


школа АгроЭкоТехнологий

«3D Моделирование и прототипирование»



Цель программы: создание условий для изучения основ 3D моделирования, формирование и развитие у обучающихся практических компетенций в области 3D технологий развития научно-технического и творческого потенциала личности ребёнка, развитие творческих и дизайнерских способностей обучающихся.



Задачи программы:

получить представление об основах компьютерной трехмерной графики, об инженерном моделировании;

познакомиться с методами представления трехмерных объектов на плоскости;

получить представление о компьютерных системах 3D-моделирования;

освоить основные инструменты и операции по созданию трехмерных моделей;

освоить основы трехмерного моделирования;

освоить способы создания 3D моделей;

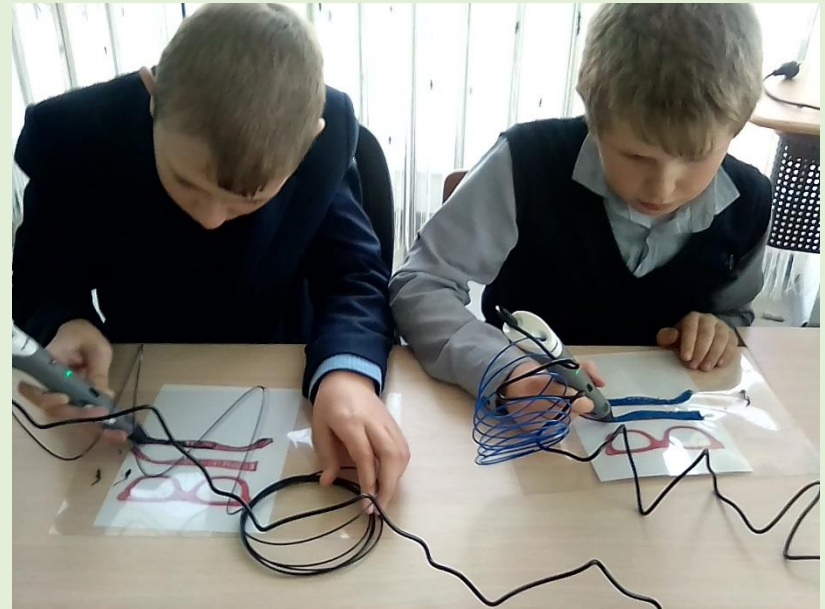
освоить программы для печати и обработки объекта.



«3D моделирование в программе Tinkercad»

The screenshot displays the Tinkercad web interface. At the top, the title bar reads "Tinkercad Basic Skills Learning the Moves". The main workspace features a blue grid labeled "Workplane" with two 3D models: a dark grey spiral staircase and a brown cylindrical cage. On the left, a tutorial panel titled "Learning the Moves" includes a sub-heading "Let's learn to move shapes along the workplane!" and a small image of two cylinders. The right sidebar, titled "Basic Shapes", lists various geometric primitives: Box, Cylinder, Pyramid, and Roof. The interface also includes a top toolbar with icons for home, undo, redo, and other functions, and a bottom status bar showing "Snap Grid 1.0 mm".







Новая модель школы – это школа будущего, школа открытого образования, в которой на основе научных подходов и достижений выстроена особая среда, создающая условия для формирования у учащихся позитивных жизненных установок, адекватных моделей поведения, компетенций в сфере инновационной деятельности и предпринимательства.



школа АгроЭкоТехнологий