

ПРИНЯТО На Педагогическом совете	УТВЕРЖДАЮ Директор МАОУ Лицея № 9 «Лидер» _____ И. Г. Осетрова Приказ от 1.11.2018 № 01-04-287/2
--	--

ПОЛОЖЕНИЕ
по игре по «Что? Где? Когда?» среди школьников
МАОУ Лицея №9 «Лидер»

1. Общие положения

- 1.1. Данное положение разработано с учетом положения о спортивной игре «Что? Где? Когда?» (далее – ЧГК), не противоречит действующему законодательству в области образования и Устава МАОУ Лицея № 9 «Лидер» (далее – Лицей).
- 1.2. Интеллектуальная игра ЧГК проводится с целью популяризации интеллектуальных игр как одной из форм досуга детей и подростков, способствующей повышению мотивации к чтению и читательской грамотности, привлечения новых участников в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших школьных команд для участия в городских кубках, создания условий для развития школьных интеллектуальных клубов.
- 1.3. Интеллектуальная игра ЧГК является элементом образовательной программы в части внеурочной деятельности по духовно-нравственному и общекультурному направлениям.
- 1.4. Кубок ЧГК проводятся 1 раз в четверть среди учащихся каждой из параллелей 6-11 классов.
- 1.5. Участниками ЧГК в параллели являются все учащиеся параллели.
- 1.6. На едином пакете вопросов могут играть несколько параллелей: 6, 7, 8 и 9, 10, 11 классы
- 1.7. Итоги в каждой параллели подводятся отдельно.
- 1.8. Регистрация на игру происходит перед началом события

2. Организация ЧГК

- 2.1. Организацию и проведения ЧГК осуществляет Оргкомитет ЧГК.
- 2.2. В состав Оргкомитета входят 7 педагогов, назначаемых директором Лицея.
- 2.3. Оргкомитет является коллегиальным органом и принимает решение относительным большинством голосов. Заседание Оргкомитета считается правомочным, если на нем присутствует более половины членов Оргкомитета. Члены Оргкомитета имеют право проводить заочные заседания и голосование с использованием электронной почты.
- 2.4. Оргкомитет:

- определяет руководителей и организаторов игровых площадок в рамках ЧГК.
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях;
- составляет отчет об итогах ЧГК в целом.

3. Регламент Кубка ЧГК.

- 3.1. Кубок проводится на материалах, взятых с сайта db.chgk.info. пакеты вопросов готовит оргкомитет.
- 3.2. Игры каждого тура проводятся в актовом зале лицея в один день в начале каждой четверти.
- 3.3. День проведения игры может быть изменен в связи с форс-мажорными обстоятельствами, о чем Оргкомитет обязан сообщить участникам не позднее, чем за 5 дней до проведения игры.
- 3.4. Из числа членов Оргкомитета для проведения игры избирается организатор игровой площадки, ведущий площадки, члены жюри в составе не менее 3 человек.
- 3.5. Организатор игровой площадки несет ответственность за подготовку площадки к проведению игры, наличие необходимого оборудования.
- 3.6. Руководитель игровой площадки несет ответственность за соблюдение Кодекса спортивного ЧГК и настоящего Положения; соблюдение ведущими игровых площадок инструкций, разработанных Оргкомитетом для проведения игры; полноту и достоверность сведений в отчете.

4. Правила ЧГК

- 4.1. Игровой состав каждой команды определяется на каждой игре и включает всех игроков, выступавших за команду в данной игре. Во время игры за игровым столом может одновременно находиться не более 6 человек.
- 4.2. Каждая игра состоит из 1 блока, включающего 12 вопросов. Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете.
- 4.3. У каждой команды на игровом столе лежат 12 карточек для записи ответа команды
- 4.4. Участники игры не имеют права громко обсуждать ответы, чтобы не мешать другим командам.
- 4.5. Ведущий громко и отчетливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса произносит слово «Время!», после чего запускается отсчет времени. Через 50 секунд ведущий предупреждает об оставшемся времени. Через минуту после начала отсчета ведущий объявляет о том, что время, отведенное на обсуждение вопроса, закончилось. После этого командам дается 10 секунд для сдачи карточек жюри. По истечению этого времени карточки с ответами не принимаются.

- 4.6. После сбора ответов на каждый вопрос ведущий объявляет авторский ответ и критерии зачета, зачитывает авторские комментарии.
- 4.7. Правильный ответ на вопрос приносит команде 1 очко, неправильный - 0 очков.
- 4.8. После окончания игры подводятся и объявляются участникам итоги игры на данной площадке.
- 4.9. Ведущий признает правильным только авторский ответ. Любое отклонение от авторского ответа, не включенное в список зачетных вариантов, делает ответ команды неправильным.
- 4.10. Если команда не согласна с признанием ответа неправильным, такой ответ считается спорным. Команда, ответ которой не совпадает дословно с авторским ответом, имеет право подать апелляцию на зачет ответа. Срок подачи апелляций определяется Ведущим, но не может быть меньше 15 минут.
- 4.11. Если несколько команд набрали в игре одинаковое количество очков, они обе становятся победителями.
- 4.12. По итогам каждой игры команды, показавшие лучшие результаты в ней, получают «звезды успеха» в лицейской рейтинговой системе «Премия ОКНО» и рекомендуются к участию в городских лигах г. Красноярска.